Clase dia 28-05-2021

(Pendiente clase dia 27)

POO

|  |
| --- |
| jugador virtual  simulacion de un jugador x con ciertos atributos y de acuerdo a metodos pueda o no pueda jugar  elementos  jugador.  atributos jugador  torneo a jugar  metodos  correr driblear  patear  cabecear  goles  tipo mud  1vs1 |

DESARROLLO

package poo;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author juanXopazo

\*/

public class POO {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

int opcion=0;

Scanner leer=new Scanner(System.in);

Jugador j1=new Jugador();

j1.nombre="Lionel";

j1.apellido="Messi";

j1.edad=33;

j1.peso=72;

j1.altura=170;

j1.goles=672;

System.out.println("el j1 es: "+j1.nombre +j1.apellido);

System.out.println("los atributos de j1 son: ");

System.out.println("edad: "+j1.edad);

System.out.println("peso: "+j1.peso+" kg");

System.out.println("altura: "+j1.altura+ " cm");

System.out.println("goles anotados: "+j1.goles);

System.out.println("---------------");

System.out.println(" ingresa 1 para aceptar o 2 para elejir otro jugador");

opcion = leer.nextInt();

Jugador j2=new Jugador();

System.out.println("el j2 es: "+j2.nombre);

//////

|  |
| --- |
| los tres tipos de metodos  public class Jugador {  String nombre;  String apodo;  String apellido;  int edad;  float altura;  float peso;  int goles;  int stamina;  String posicion;  String pie;      public Jugador(String nombre, String apellido, String apodo){  this.nombre="Cristiano";  this.apellido="Ronaldo";  this.apodo="CR7";  }  public Jugador (String nombre, String apodo){    this.nombre=nombre;  this.apodo=apodo;  }    //metodos  public void correr(int velocidad, int metros, int segundos){  velocidad=(metros\*segundos);  }  public void saludar(){  System.out.println("hola, gracias por elegirme"); |